



ANDROID SYLLABUS

1. Βασικές Αρχές Java

- Αρχές OOP
- Βασικές Αρχές Προγραμματισμού
- HashMap HashTable
- Arrays, ArrayList, Lists
- Διαχείριση Exception
- Packages και Interfaces

2. Εισαγωγή στο Android

- Περιβάλλον Eclipse
 - Βασικές Αρχές και Εργαλεία
 - Εισαγωγή Ρυθμίσεις Στοιχείων Ελέγχου
 - Εκτέλεση Εφαρμογής
 - Debug Εφαρμογής
 - Export Εφαρμογής
 - Εμφάνιση βοηθητικών μενού
 - Ιδιότητες Project
 - Libraries
- Dalvik Virtual Machine
- Τύποι Μεταβλητών
- Διαχείριση και Μετατροπή Μεταβλητών
- Activities
- Fragments
- Services
- Broadcast Receivers
- Content Providers
- Εκδόσεις Android API Διαφορές

3. Δομή μιας Εφαρμογής Android

- AndroidManifest
- Permissions στο AndroidManifest
- Resources και R.java
- Assets
 - Fonts
 - Ήχοι
- Layouts & Drawable Resources
- Activity Lifecycle

4. Emulator

- Εκκίνηση Emulator
- Χρήση LogCat

5. Βασική Σχεδίαση Interface

- Form Widgets
- Text Fields
- Layouts
- Διαστάσεις (dp,sp,dip,px)
- Διαχείριση Χρωμάτων

6. Αποθήκευση Δεδομένων

- SharedPreferences
 - Ανάγνωση Δεδομένων
 - Εγγραφή Δεδομένων
- SQLite Βασικές Αρχές

7. Menu

- Option Menu
- Context Menu

8. Intents

- Explicit Intents
- Implicit Intents

9. Σχεδίαση Interface

- Time – Date
- Εικόνες και πολυμέσα
- AlertDialogs – Toasts
- Popup
- ActionBar

10. Adapters

- Adapters
 - ArrayAdapter
 - BaseAdapters
- ListView – ListActivity
- Βασική χρήση GridView

11. Ειδοποιήσεις

- Broadcast Receivers
- Ειδοποιήσεις μέσω Service
- Alarms

12. Threads

- Handlers & Runnable
- Threads στο UI Thread
- AsyncTasks Βασική Χρήση

13. Διάφορα

- Maps
- JSON Parsing
- Network connectivity services
- Επιδόσεις Μνήμης και χωρητικότητας
- Διαφημίσεις μέσω AdMob
- Τηλεφωνικές Κλήσεις
- Ορισμός GCM